

ŠIAULIŲ MIESTO „SAULĖTEKIO“ GIMNAZIJOS BENDRUOMENĖS

2016 M. VELYKINIO KREPŠINIO 3X3 TURNYRO

NUOSTATAI



I. TIKSLAI IR UŽDAVINIAI.

Varžybų tikslai:

- Šiaulių miesto bendruomenių turnyras vykdomas tikslu propaguoti kūno kultūrą ir sportą, sveiką gyvenimo būdą darbuotojų, moksleivių, tėvų, mokytojų, dėstytojų, studentų, pareigūnų, valstybės tarnautojų ir kitų bendruomenių narių tarpe;
- sutelkti bendruomenes ne tik sąžiningam ir nuoširdžiam darbui, bet ir turiningam laisvalaikiui sportuojant.

Varžybų uždaviniai:

- išaiškinti stipriausias bendruomenių komandas;
- *formuoti garbingo žaidėjo, nugalėtojo įvaizdį*, suvokiant, kad tikrasis nugalėtojas yra tas, kuris:
 - yra teisingas, tvirtas, patikimas tiek komandos, tiek visuomenės narys;
 - supranta tikrąją pergalių ir pralaimėjimų vertę, visuomet žvelgia į ateitį;
 - garbingai pakelia pralaimėjimus, išlieka garbingas ir sudėtingiausiomis situacijomis;
 - *ugdyti meilę, pagarbą savo šeimai, darbovietai, bendruomenei, miestui.*

II. VADOVAVIMAS IR VYKDYMAS

Varžybas organizuoja ir vykdo Šiaulių „Saulėtekio“ gimnazija pagal turnyro nuostatuose numatytą tvarką.

Turnyro organizatoriai skiria vyr. teisėją, kuris atsakingas už tinkamą turnyro organizavimą, teisėjų paskyrimą ir organizavimo tvarką.

III. DALYVIŲ REGISTRACIJA, TURNYRO TRUKMĖ IR VIETA.

Turnyro atidarymas **Kovo 19 dieną, 10:00 valanda**, Šiaulių „Saulėtekio“ gimnazijos sporto salėje, adresu Lieporių g. 2, Šiauliai.

Dalyviai renkasi 9:30 val.

Bendruomenių komandos iki **kovo 11 dienos 17.00 val.** registruojasi ir pateikia vardines paraiškas elektroniniu paštu jonas.klapatauskis@sauletekis.lt. Komandos sudėtis gali būti mišri, nėra žaidėjų amžiaus cenzos.

Dėl išsamesnės informacijos skambinti vyr. teisėjui Jonui Klapatauskiui telefonu **869937370**.

IV. TURNYRO VYKDYMO TVARKA.

Turnyro vykdymo sistema paaiškės po komandų registracijos.

Visus nuostatuose nenumatytus klausimus sprendžia turnyro vyr. teisėjas.

Pertraukėlių metu vyks „Snaiperio“, „Oro karaliaus“, „Krepšinio estafetės“ ir „Laimės kūdikio“ konkursai, pastarajame galės dalyvauti ir žiūrovai.

V. TAISYKLĖS.

Varžybos vyks vadovaujantis oficialiomis Lietuvos krepšinio 3x3 taisyklėmis. 1 Priedas

VI. NUGALĖTOJU IŠAIŠKINIMAS.

Jeigu komandos surinks vienodai taškų, skirstant vietas turnyro lentelėje, bus žiūrima į jų tarpusavio rungtynių rezultata. Kai vienodai taškų surenka daugiau kaip dvi komandos, pirmenybė teikiama komandai, kurios įmestų ir praleistų taškų santykis didžiausias, o jei vienodas ir šis rodiklis – komandai, įmetusiai daugiausiai taškų;

VII. APDOVANOJIMAI.

Turnyro nugalėtojai ir prizininkai bus apdovanoti taurėmis, atitinkamo laipsnio diplomais bei asmeniniais prizais.

Visi dalyviai bus apdovanoti padėkomis, konkursų nugalėtojai asmeniniais prizais.

VIII. TURNYRO DRAUGAS

Lietuvos Respublikos Seimo narys **Valerijus Simulik.**

Nuostatus paruošė:

Šiaulių „Saulėtekio“ gimnazijos kūno kultūros mokytojas – metodininkas,
varžybų vyr. teisėjas Jonas Klapatauskis.

Oficialios krepšinio turnyro 3x3 taisyklės

Žaidėjai žaidžia trys prieš tris (3×3) vienoje krepšinio aikštės pusėje, mėto į vieną krepšį.

Rungtynes gali pradėti žaisti tik visos sudėties komanda (trys žaidėjai). Jeigu komandoje yra du žaidėjai, rungtynės nepradedamos, o pergale skiriama visos sudėties komandai.

Varžybų vykdymas

Rungtynių trukmė – 10 min. nestabdomo laiko. Iki kiekvienų rungtynių likus 5 min., komandos gali apšilti aikštėje.

Kuri komanda puolimu pradeda rungtynes, nustatoma burtų keliu vadovaujant aikštės teisėjui.

Per rungtynes ginčijamas kamuolys atitenka besiginančiai komandai.

Keitimu skaičius neribojamas. Žaidėjai keičiasi, kai kamuolys yra užribyje, arba kai kuri nors komanda pelno taškus, bet iš anksto pranešus aikštės teisėjui ir jam leidus. Žaidėjams keičiantis kamuolį turi teisėjas.

Už taiklų metimą skiriamas vienas taškas, pataikius nuo tritaškio zonos – du taškai. Kai viena komanda pelno taškus, kamuolys atitenka varžovams.

Jeigu rungtynės baigiasi lygiosiomis, nugalėtojas išaiškinamas metant baudas. Kiekvienos komandos po vieną žaidėją meta baudą. Jeigu vėl lygiosios, baudą meta kitas komandos narys, kol kurios nors komandos žaidėjas nepataiko.

Varžybų vykdymo sistema skelbiama pasibaigus komandų registracijai. Komanda, neatvykusi į aikštę iki rungtynių pradžios, laikoma pralaimėjusia.

Naujos atakos taisyklė

Puolančioji komanda ataką pradeda nuo tritaškio zonos.

Jeigu puolančioji komanda pelno taškus arba pažeidžia taisykles, kamuolys atitenka varžovams. Šie ataką pradeda nuo tritaškio zonos bet kurioje aikštės vietoje.

Taškai įskaitomi, jeigu kamuolį paliečia bent du puolančiosios komandos žaidėjai ir kamuolys pabuvojo už tritaškio linijos. Kitu atveju taškai neįskaitomi, kamuolys atitenka varžovams.

Jeigu kamuolį perima besiginančioji komanda, jis grąžinamas už tritaškio linijos. Pažeidus šią taisyklę, kamuolys atitenka varžovams.

Pražangos

Už metant padarytą pražangą skiriamas vienas baudos metimas. Jeigu prasižengiama metant nuo tritaškio zonos, skiriami du baudos metimai.

Už nesportinę ar techninę pražangą skiriamas vienas baudos metimas, kamuolys lieka baudą metusiai komandai.

Už technines ir nesportines pražangas komanda baudžiama du kartus. Jeigu kuriai nors komandai skiriama trečia techninė ar nesportinė pražanga, rungtynės nutraukiamos, įskaitomas pralaimėjimas. Jeigu komanda prasižengia penkis kartus, po kiekvienos kitos pražangos skiriamas vienas baudos metimas, jeigu prasižengia metant nuo tritaškio zonos – du baudos metimai. Jeigu po pražangos teisėjas skiria baudos metimą, tačiau baigiasi rungtynių laikas, metimas atliekamas pasibaigus rungtynėms.

Rezultatai

Rungtynių rezultatą registruoja aikštės sekretorius, o kilusias problemas sprendžia aikštės teisėjas.